



I CONCURSO DE DISEÑO PARA EL CAMBIO

La ONG Dexde convoca
el I Concurso de “Diseño para el cambio”. Concurso de diseño de
producto. Premio: viaje a Senegal y realización del producto premiado
con el grupo de artesanas Kalamisoo.

Fecha límite 20 diciembre 2016

I Concurso de “Diseño para el cambio”

BASES

1.- ENTIDAD ORGANIZADORA:

ONG Dexde, Design for Development convoca el I Concurso de diseño para el cambio.

2.- OBJETIVO:

El objetivo es premiar el mejor diseño de producto de cestería, con la finalidad de producirlo por el grupo Kalamissoo, grupo artesano formado por mujeres con diversidad funcional, que trabaja en Oussouye, al sur de Senegal.

Queremos ofrecer a los artesanos en situación de exclusión o discriminación un diseño innovador y nuevas técnicas productivas para impulsar una mejora de los productos y generar así un aumento en las ventas. Creemos en un diseño accesible, igualitario y universal.

Otro de los objetivos del concurso es la sensibilización de los estudiantes, futuros diseñadores, con la situación de los artesanos de otros lugares del mundo y las dificultades de desarrollo que experimentan. Queremos hacer llegar una visión del diseño diferente, como una herramienta social de cambio.

Los participantes también deberán tener en cuenta los recursos limitados con los que se trabaja en esta zona y de los que estas mujeres disponen, y resolver esas limitaciones y aplicarlas al diseño de producto.

3.-PARTICIPANTES:

Podrán participar en el concurso aquellos alumnos inscritos en cualquier escuela de Diseño, Bellas Artes, Arquitectura e Ingenierías, nacional, así como los estudiantes de postgrado y master. También podrán participar los estudiantes titulados en el curso 2016. La participación en este concurso debe realizarse de forma individual, se puede presentar más de un proyecto por persona.

4.-MODALIDAD:

Se establece una modalidad dentro del

concurso.

Diseño de producto artesanal:

Dentro de la artesanía se trabajarán productos de cestería, en este caso concreto con la cestería realizada con palma que es el material con el que trabaja el grupo Kalamissoo.

Los diseños deberán plantearse de forma que en su mayor parte, los elementos que integren el producto sean realizables con el trenzado de la palma o como mucho que incluyan una estructura básica de metal o de madera. A modo de decoración, los diseñadores pueden contar con las telas wax y la madera.

Se valorará las aportaciones innovadoras que contribuyan a elevar el nivel de calidad de los productos, analizando también su relación con los siguientes aspectos: apilabilidad y fácil transporte.

Es requisito imprescindible que el producto sea original, inédito y que no se haya dado a conocer públicamente en una fecha anterior al concurso. Todos los diseños presentados serán sometidos a jurado.

5.-PREMIOS:

Se concederá un único premio y tres menciones. El jurado nombrará como máximo tres menciones especiales, sin dotación económica, destacando así proyectos que el grupo Kalamissoo podrá producir en Senegal.

1º Premio: El diseñador premiado con el primer premio podrá viajar a Senegal, a cargo de la ONG Dexde (billetes y alojamiento), con el objetivo de desarrollar el producto y supervisar así la creación del mismo.

Menciones: Realización del producto y comunicación sobre el autor del mismo.

El proyecto premiado y, en su caso, aquellos señalados con mención, se publicarán en los medios impresos y on-line que DEXDE conside-

re. Asimismo, podrán ser utilizados para cualquier otra actividad de promoción que organice DEXDE.

6.-JURADO:

Será designado por la ONG Dexde, Design for Development y estará compuesto por profesionales relacionados con el mundo del diseño, teniendo carácter totalmente independiente. El jurado determinará sobre la admisibilidad de las piezas presentadas, sometiéndolas a una preselección que valorará el cumplimiento de los requisitos del concurso y concederá los premios establecidos por unanimidad o mayoría de voto. El fallo del jurado tendrá carácter inapelable. Dicho jurado expondrá las razones por las que conceden cada uno de los premios. Podrá dejar de conceder alguno de los premios si estima que los diseños presentados no reúnen los méritos suficientes. El jurado podrá ponerse en contacto con los concursantes para sugerirles modificaciones en los proyectos para mejorarlos.

7.-PRESENTACIÓN DEL PROYECTO

Solicitud de inscripción online: Hasta el día 20 de diciembre del 2016, rellenar la solicitud de inscripción con todos los datos personales que se requieren, a través de la inscripción online en la web: www.dexde.org

Carpeta o enlace para su descarga: Se deberá enviar, antes del 20 de diciembre de 2016, un único enlace de Dropbox con todo el contenido del proyecto a concurso@dexde.org especificando el número de participante y nombre del proyecto. La carpeta deberá contener:

Memoria explicativa del proyecto presentado en PDF y formato A4:

Descripción del producto (máximo 400 palabras)

Presentación en PDF, formato A3 (mínimo 2 y máximo de 3):

Imágenes renderizadas o fotografías donde aparezca el producto de manera atractiva, contextualizado en un espacio.

Planos acotados de la propuesta: los necesarios para poder realizar el producto.

8.-FECHAS:

Fecha límite de entrega hasta el día 20 de diciembre de 2016.

La fecha de reunión del jurado y la entrega de premios serán puestas en conocimiento de todos los concursantes a través de la web www.dexde.org

9.-PUBLICIDAD:

El material presentado como documentación al concurso podrá utilizarse para hacer la difusión correspondiente: publicaciones, exposiciones y medios de comunicación, redes sociales.

10.-DERECHOS DE AUTOR:

Los proyectos son propiedad intelectual de los concursantes, que podrán proteger sus diseños por medio del correspondiente registro de propiedad intelectual antes de su entrega.

El ganador y las menciones de este concurso supone la aceptación de la cesión de los diseños para poder ser producidos bajo el amparo de DEXDE siempre sin ánimo de lucro y dentro de la actividad de la organización.

Para cualquier consulta contacte con el área de coodesign de la ONG DEXDE, Design for Development , e-mail: concurso@dexde.org y asunto: consulta "I Concurso diseño para el cambio"